

## REGOLAMENTO DI FORME

### Indice

<b>REGOLAMENTO DI FORME.....</b>	<b>1</b>
<b>GARA INDIVIDUALE.....</b>	<b>1</b>
a) Categoria ALLIEVI (fino ai 14 anni compiuti).....	1
b) Categoria STUDENTI (maschile).....	1
c) Categoria STUDENTI (femminile).....	1
d) Categoria MASTER .....	2
e) Categoria MASTER con armi.....	2
Nota bene.....	2
a) Categoria Allievi.....	2
b) Categoria Studenti - MASTER.....	3
Classifica finale.....	3
Nota bene.....	4
Area di gara.....	4
Protocollo.....	4
Settore arbitrale.....	4
<b>GARA DI TAO A SQUADRE.....</b>	<b>5</b>
<b>Categorie NAZIONALI.....</b>	<b>5</b>
a) JUNIORES:.....	5
b) SENIORES:.....	5
Nota bene.....	5
<b>TAO con le armi.....</b>	<b>6</b>
<b>Giudizio globale visivo.....</b>	<b>6</b>

## GARA INDIVIDUALE

### a) Categoria ALLIEVI (fino ai 14 anni compiuti)

- Livello: Arancione – Verde
- Livello: Azzurra – Nera

### b) Categoria STUDENTI (maschile)

- Livello: Arancione
- Livello: Verde
- Livello: Azzurra

### c) Categoria STUDENTI (femminile)

- Livello: Arancione
- Livello: Verde

- Livello: Azzurra

### **d) Categoria MASTER**

- Livello: Rosse - Nere

### **e) Categoria MASTER con armi**

- Livello: Fasce Nere

### **Nota bene**

- ✓ Le gare si svolgeranno con un minimo di 4 iscritti per livello.
- ✓ Le categorie ALLIEVI sono miste (M+F).
- ✓ Categoria STUDENTI: se non si raggiunge il numero di partecipanti il livello viene unificato (M+F).
- ✓ Le fasce BIANCHE possono partecipare alle gare.
- ✓ Sull'area di gara l'atleta si deve presentare con la seguente uniforme: giacca e pantaloni neri con fascia, calze bianche, scarpette nere da Kung Fu (divisa di Scuola).

### **a) Categoria Allievi**

<b>FASCIA E LIVELLO</b>	<b>TAO</b>	<b>MODALITA'</b>
<b>ARANCIONE 1° e 2° LIVELLO</b>	Chin Tao Kai	Frontale alla giuria
<b>VERDE 1° LIVELLO</b>	Kai Sheng	Frontale alla giuria
<b>VERDE 2° LIVELLO</b>	Ta Kai Lin	Laterale alla giuria
<b>AZZURRA 1° LIVELLO</b>	Ta Kai Wei	Laterale alla giuria
<b>AZZURRA 2° LIVELLO</b>	Shitsu	Laterale alla giuria
<b>ROSSA 1° LIVELLO</b>	Tai Shing	Laterale alla giuria
<b>ROSSA 2° LIVELLO</b>	Shin Tai Shing	Laterale alla giuria
<b>NERA</b>	Shin Tai Kun	Laterale alla giuria

- I partecipanti della categoria Allievi porteranno il TAO del loro livello sia in gara di qualificazione che in finale.
- Per questa categoria partecipano alle fasi finali gli atleti che hanno raggiunto i migliori quattro punteggi in qualificazione.
- La classifica finale è composta dalla somma dei punti ottenuti sia in fase di qualificazione che in finale.

- Qualora ci fossero più di quattro atleti con lo stesso punteggio di qualificazione essi parteciperanno ugualmente alle fasi finali.
- Nel caso in cui in finale si verificasse un pari merito si terrà conto del piazzamento ottenuto in fase di qualificazione.
- Se la parità dovesse sussistere anche in fase di qualificazione gli atleti faranno uno spareggio.
- Se la parità dovesse sussistere anche in fase di spareggio gli atleti verranno premiati a pari merito.
- **Penalità (- 2 punti) nel seguente caso: quando l'atleta si ferma.**

## **b) Categoria Studenti - MASTER**

<b>FASCIA</b>	<b>1° E 2° TAO</b>	<b>MODALITA'</b>
<b>ARANCIONE</b>	1° TAO: Chin Tao Kai	Frontale alla giuria
<b>VERDE</b>	1° TAO: Kai Sheng	Frontale alla giuria
	2° TAO: Ta Kai Lin	Laterale alla giuria
<b>AZZURRA</b>	1° TAO: Ta Kai Wei	Laterale alla giuria
	Shitsu - Cerimoniale	Laterale alla giuria
<b>ROSSA</b>	1° TAO: Tai Shing	Laterale alla giuria
	2° TAO: Shin Tai Shing	Laterale alla giuria
<b>NERA</b>	1° TAO: Shin Tai Kun	Laterale alla giuria
	2° TAO: Chin Sobu	Laterale alla giuria
	3° TAO: Whon Feng	Laterale alla giuria
	4° TAO: Yin Shu	Frontale alla giuria
	Shitsu - Cerimoniale	Laterale alla giuria
	1° TAO con armi: Shou Kun Tao	Laterale alla giuria
	2° TAO con armi: Chi Kun Tao	Laterale alla giuria

- Gli appartenenti a queste categorie porteranno in gara i due TAO del proprio livello (esclusa la fascia ARANCIONE che porterà lo stesso TAO in finale).
- Le fasce nere porteranno due TAO a scelta.
- Gli atleti della categoria MASTER CON ARMI potranno un solo TAO. Finalisti: stesso TAO.

## Classifica finale

La classifica finale del 1°, 2°, 3° posto viene stilata da quanto segue:

- La somma dei punteggi dei due TAO.
- In caso di parità si guarda il punteggio ottenuto nel primo TAO.
- Ulteriore parità: si guarda il punteggio del secondo TAO.
- Ulteriore parità: spareggio, portando un TAO a scelta.
- Se la parità dovesse sussistere anche dopo lo spareggio gli atleti verranno premiati a pari merito.
- **Penalità (- 2 punti) nei seguenti casi:**
  - **quando l'atleta si ferma;**
  - **caduta dell'arma.**

## Nota bene

Nelle gare di forme i Giudici dovranno tener conto dei seguenti fattori: Equilibrio, Armonia, Continuità, Posizioni basse, Direzione, Coordinazione, Velocità e Sincronismo.

Il Protocollo invece verrà giudicato dal Presidente di Giuria.

## Area di gara

La superficie dove si svolgeranno le gare non dovrà essere inferiore a metri 10X10, e sarà delimitata da un sistema di linee ben evidenziate (vedere la cartina allegata).

## Protocollo

L'atleta, una volta entrato sul quadrato di gara (**Punto A**), si recherà verso uno dei **punti di partenza (X)** dove dichiarerà il TAO e successivamente eseguirà la sua forma.

Alla fine della propria prestazione l'atleta attenderà il giudizio positivo (bandierina bianca) o negativo (bandierina rossa) e la votazione dei Giudici.

Alla fine farà il saluto e uscirà dal quadrato di gara (**Punto A**) cercando di non dare le spalle ai Giudici (penalità - 2 punti, dati dal Presidente di Giuria, segnalato con alzata di bandierina rossa).

Se l'allievo dovesse fermarsi o far cadere l'arma la sua prova verrà annullata, ma successivamente si darà una seconda possibilità per ripetere la forma,

subendo però una **penalità di – 2 punti**; qualora sbagliasse nuovamente l'atleta verrà squalificato dalla gara.

## **Settore arbitrale**

a) Gli Ufficiali di Gara del settore agonistico di Forme sono Maestri e Istruttori (Fasce Nere – Gare Regionali).

b) L'uniforme degli Ufficiali di gara è formata da:

- giacca blu con pass.;
- camicia bianca;
- cravatta azzurra;
- pantalone grigio;
- calze grigie;
- scarpe nere.

c) Per ogni gara la Giuria dei TAO deve essere così formata:

- Presidente di Giuria (il Maestro più anziano presente alla gara, affiancato dal Segretario);
- se la Giuria è composta da cinque Giudici viene eliminato il punteggio più alto e il più basso;
- se la Giuria è composta da quattro Giudici viene eliminato il punteggio più alto;
- se la Giuria è composta da tre Giudici non viene eliminato nessun punteggio;
- se i Giudici presenti sono più di cinque il Presidente decide la composizione della Giuria per categoria;
- il Maestro più anziano della Giuria decide le penalità dell'atleta (bandierina rossa).
- Il Presidente di Giuria giudica il comportamento scorretto degli atleti durante la gara (Protocollo).

## **GARA DI TAO A SQUADRE**

### **Categorie NAZIONALI**

**a) JUNIORES:**

- Livello: Fascia Arancione – Verde – Azzurra.

## **b) SENIORES:**

- Livello: Fascia Rossa – Fascia Nera.

### ***Nota bene***

- ✓ Ogni Società può presentare ILLIMITATE squadre per categoria, ognuna di esse formate da tre atleti (due atleti con penalità di -2 punti).
- ✓ La squadra gareggerà con formazione a triangolo.
- ✓ La squadra può essere mista.
- ✓ La squadra porterà un solo TAO, sia in qualificazione che in finale.
- ✓ La categoria è valida se gareggiano almeno quattro squadre.
- ✓ Se solo un componente del gruppo si dovesse fermare o perdere l'arma la prova verrà annullata. Successivamente il TAO sarà eseguito solo dai componenti della squadra che non hanno sbagliato in precedenza. Ciò comporterà una penalità di - 2 punti; qualora sbagliassero nuovamente verranno squalificati.

## **TAO con le armi**

- Coloro che gareggiano con le armi sono tenuti a presentarsi forniti della propria attrezzatura, altrimenti non potranno partecipare.
- Le armi da utilizzare dovranno essere portati al tavolo di giuria per la loro omologazione.

## **Giudizio globale visivo**

- I Giudici avranno la scheda delle penalità.
- Le Società dovranno attrezzarsi per il punteggio visivo (esempio: lavagne o tabelloni numerici).
- Il punteggio varia da un minimo di 13 punti ad un massimo di 20 punti.
- Il partecipante che insulta o controbatte il giudizio di un Giudice in una gara verrà squalificato dal Presidente di Giuria e allontanato dall'area di gara. In seguito verranno presi provvedimenti disciplinari.

Saronno, 1 Giugno 2005.